

# 제1장 MFC 시작하기

---

윈도우 프로그래밍 설계

청주대학교 전자공학과  
한철수

- C++ 언어
- 윈도우 프로그램

# C++ 언어

---

- C++ 언어는 시스템 프로그래밍을 고려해 설계된 범용 프로그래밍 언어로서 다음과 같은 특성을 지님.
  - C 언어를 포함함
  - C 언어에서 지적되었던 문제점들을 개선하는 많은 기능들이 추가됨.
    - 데이터 추상화를 지원함.
    - 객체 지향 프로그래밍을 지원함.
    - 제네릭 프로그래밍을 지원함.
- 객체 지향 프로그래밍 언어의 특징
  - 추상화
  - 상속성
  - 캡슐화
  - 다형성
  - 정보 은닉

# 윈도우 프로그램의 특징

---

- GUI(Graphic User Interface)를 제공함.
- 멀티태스킹(multitasking)
  - 여러 개의 프로그램이 동시에 실행 가능함.
- 멀티스레딩(multithreading)
  - 하나의 프로그램에서 여러 기능이 동시에 실행 가능함.

# 윈도우 API와 MFC

- 윈도우 프로그래밍은 크게 윈도우 API 기반 프로그래밍과 MFC 기반 프로그래밍으로 구분됨.
- 윈도우 API(Application Programming Interface) 기반 프로그래밍
  - 윈도우 내에 포함된 내부 코드(대부분은 C 언어 코드)를 가져와 프로그램 개발에 활용하는 방식임.
  - 모든 속성을 직접 설정하고 제어할 수 있음.
  - 필요한 부분만을 작성하여 사용할 수 있기 때문에 코딩의 양을 크게 감소시킬 수 있음.
- MFC(Microsoft Foundation Class) 기반 프로그래밍
  - 윈도우 기능이 복잡해짐에 따라 방대한 API 함수를 직접 이용하는 것보다 MFC를 이용하면 보다 빠르고 편리하게 프로그래밍을 할 수 있음.
  - 프로그램 개발에 편리한 다양한 클래스를 제공하기 때문에 개발 시간을 단축시킬 수 있음.
  - 불필요한 기본 속성이 포함될 수 있으므로 용량이 커지고 세세한 부분을 직접 설정할 수 없다는 한계를 가짐.

# 질문

---

**Q & A**